

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公 開 特 許 公 報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-66753

(43)公開日 平成11年(1999) 3月9日

(51)Int.Cl.<sup>6</sup>

G 1 1 B 20/12  
27/00

識別記号

1 0 2

F I

G 1 1 B 20/12  
27/00

1 0 2

D

D

審査請求 未請求 請求項の数11 O L (全 21 頁)

(21)出願番号 特願平9-219418

(22)出願日 平成9年(1997) 8月14日

(71)出願人 000005016

バイオニア株式会社

東京都目黒区目黒1丁目4番1号

(72)発明者 石井 英宏

埼玉県所沢市花園4丁目2610番地 バイオ  
ニア株式会社所沢工場内

(72)発明者 江間 祥三

埼玉県所沢市花園4丁目2610番地 バイオ  
ニア株式会社所沢工場内

(72)発明者 澤辺 孝夫

東京都目黒区目黒1丁目4番1号 バイオ  
ニア株式会社内

(74)代理人 弁理士 石川 泰男

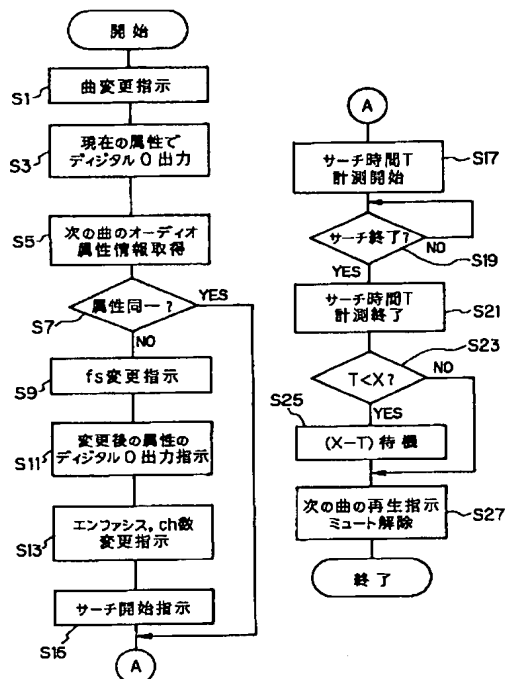
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 情報記録媒体並びにその再生装置及び方法

(57)【要約】

【課題】 情報記録媒体上にオーディオ属性の異なる複数の楽曲が記録されている場合において、異なるオーディオ属性の楽曲を連続して再生する際に、各々の属性に合わせて正しくかつ円滑に再生を行う。

【解決手段】 情報再生装置は、情報記録媒体上に予め記録された全てのオーディオ情報についての属性を示す集合属性情報、又は、情報記録装置上に記録されたオーディオ情報の個々の属性情報から作成された集合属性情報テーブルを記憶部に記憶する。ユーザから再生すべき曲の指示があると、再生装置はその曲に対応する属性を設定し、その曲の再生を実行する。複数の曲の連続再生において、次に再生する曲の属性が現在の曲の属性と異なる場合、再生装置は、現在の曲の再生終了後、直ちに集合属性情報を参照して属性設定の変更を行うとともに、次の曲のサーチを行う。再生装置の属性設定の変更が完了した後、次の曲の再生を開始する。



**【特許請求の範囲】**

**【請求項 1】** 相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、  
各々が 1 以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、  
前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、  
前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を含む集合属性情報と、を有する情報記録媒体。

**【請求項 2】** 前記集合属性情報は、前記情報記録媒体において最初に読み取られる位置に配置される請求項 1 記載の情報記録媒体。

**【請求項 3】** 前記集合属性情報は、少なくとも前記単位オーディオ情報を符号化する際のサンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数、及び、エンファシス処理の有無の情報を含む請求項 1 記載の情報記録媒体。

**【請求項 4】** 相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が 1 以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を含む集合属性情報と、を有する情報記録媒体の再生装置において、  
前記情報記録媒体から情報を読み取る読取手段と、  
読取手段により読み取られた前記集合属性情報を記憶する記憶手段と、  
ユーザにより指定される連続して再生されるべき単位オーディオ情報の再生指示を受け取る入力手段と、  
前記記憶手段に記憶された集合属性情報に基づいて再生のための属性を設定し、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報を再生する再生手段と、を有し、前記再生手段は、  
前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性を前記記憶手段中の前記集合属性情報から取得する取得手段と、  
前記取得手段により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かを判別する判別手段と、  
前記判別手段が属性が異なることを判別した場合、1 つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の 1 つの単位オーディオ情報の属性設定を開始する属性変更手段と、を備える再生装置。

**【請求項 5】** 相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が 1 以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、を有する情報記録媒

体の再生装置において、  
前記情報記録媒体から情報を読み取る読取手段と、  
前記読取手段により前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を取得し、集合属性情報テーブルを作成するテーブル作成手段と、  
作成された前記集合属性情報テーブルを記憶する記憶手段と、  
ユーザにより指定される連続して再生されるべき複数の単位オーディオ情報の再生指示を受け取る入力手段と、  
前記記憶手段に記憶された集合属性情報テーブルに基づいて再生のための属性を設定し、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報を再生する再生手段と、を有し、前記再生手段は、  
前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性を前記記憶手段中の前記集合属性情報テーブルから取得する取得手段と、  
前記取得手段により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かを判別する判別手段と、  
前記判別手段が属性が異なることを判別した場合、1 つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の 1 つの単位オーディオ情報の属性設定を開始する属性変更手段と、を備える情報再生装置。

**【請求項 6】** 前記再生手段は、前記 1 つの単位オーディオ情報の再生終了直ちに前記次の 1 つの単位オーディオ情報の前記情報記録媒体上の記録位置へ前記読取手段を移動させ、移動開始から所定の待機時間の経過後に移動後の記録位置から前記次の 1 つの単位オーディオ情報の読取を開始させるサーチ手段を有する請求項 4 又は 5 に記載の再生装置。

**【請求項 7】** 前記待機時間は、前記属性変更手段による属性設定の変更に要する時間よりも長い時間である請求項 6 記載の再生装置。

**【請求項 8】** 相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が 1 以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を含む集合属性情報と、を有する情報記録媒体の再生方法において、  
前記情報記録媒体から前記集合属性情報を読み取り、記憶部に記憶する記憶工程と、  
ユーザにより指定される連続して再生されるべき複数の単位オーディオ情報の再生指示を受け取る入力工程と、  
前記記憶部に記憶された集合属性情報に基づいて再生のための属性を設定し、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報を再生する再生工程と、を有し、前記再生工程は、

前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性を前記記憶部中の前記集合属性情報から取得する取得工程と、

前記取得工程により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かを判別する判別工程と、

前記判別工程により属性が異なることが判別された場合、1つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の1つの単位オーディオ情報の属性設定を開始する属性変更工程と、を備える再生方法。

【請求項9】 相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が1以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、を有する情報記録媒体の再生方法において、

前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を読み取り、集合属性情報テーブルを作成するテーブル作成工程と、

前記テーブル作成工程により作成された前記集合属性情報テーブルを記憶部に記憶する記憶工程と、

ユーザにより指定される連続して再生されるべき複数の単位オーディオ情報の再生指示を受け取る入力工程と、前記記憶部に記憶された集合属性情報テーブルに基づいて再生のための属性を設定し、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報を再生する再生工程と、を有し、前記再生工程は、

前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性を前記記憶部中の前記集合属性情報テーブルから取得する取得工程と、

前記取得工程により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かを判別する判別工程と、

前記判別工程により属性が異なることが判別した場合、1つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の1つの単位オーディオ情報の属性設定を開始する属性変更工程と、を有する再生方法。

【請求項10】 前記再生工程は、前記1つの単位オーディオ情報の再生終了直ちに前記次の1つの単位オーディオ情報の前記情報記録媒体上の記録位置へ読取手段を移動させ、移動開始から所定の待機時間の経過後に移動後の記録位置から前記次の1つの単位オーディオ情報の読取を開始させる移動サーチ工程を有する請求項8又は9に記載の再生方法。

【請求項11】 前記待機時間は、前記属性変更工程による属性設定の変更に要する時間よりも長い時間である請求項10に記載の再生方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、DVDに代表され

る映像、音声等の情報を高密度に記録可能な高密度光ディスク等の情報記録媒体、及び当該情報記録媒体から情報を再生するための再生装置の技術分野に属する。

【0002】

【従来の技術】 従来は、映像、音声等の情報が記録された光ディスクとしては、いわゆるLD (Laser Disk)、CD (Compact Disk) 等が広く一般化している。

【0003】 これらのLD等においては、映像情報や音声情報が、各LD等が有する再生開始位置を基準とした夫々の情報を再生すべき時刻を示す時間情報と共に記録されている。このため、記録されている情報を記録されている順序で再生する一般的な通常再生の他、例えば、CDにおいては、記録されている複数の曲のうち、聞きたい曲のみを抽出して聞いたり、再生順序をランダムに変えて聞く等の再生が可能である。

【0004】 しかし、上記LD等においては、表示される映像や再生される音声について視聴者が選択枝をもち、当該視聴者がそれらを選択して視聴する等のいわゆるインタラクティブな変化に富んだ再生はできないという問題点があった。

【0005】 すなわち、例えば、LDに記録されている外国映画を視聴する場合に、画面に表示されている字幕で用いられている言語を選択して（例えば、日本語の字幕と原語の字幕を選択して）表示させたり、又はCDに記録されている音楽を聴取する場合に、その音楽の音声を選択する（例えば、英語の歌詞で聞くか或は日本語の歌詞で聞くかを選択する）ことができないのである。

【0006】 一方、現在、上記従来のCDに対して、光ディスク自体の大きさを変えずに記憶容量を約10倍に向上させた光ディスクであるDVDについての提案や開発が盛んであるが、このDVDに対して、上記複数の字幕や複数の言語で音声等を記録しておけば、視聴者がそれを選択することにより上記インタラクティブな変化に富んだ再生を楽しむことも可能となる。

【0007】

【発明が解決しようとする課題】 上記DVDにおいては、複数の音楽情報を記録する際、その音楽情報の符号化方式、サンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数、エンファシスの有無、などの属性（以下、「オーディオ属性」と呼ぶ。）の異なる情報を1枚のディスク上に混在させて記録することができる。

【0008】 しかし、これらオーディオ属性が異なる音楽情報を再生する際には、再生装置がそれら異なるオーディオ属性に対応して再生動作を行う必要がある。例えば、音楽情報をスピーカにより出力する場合、DVD上に記録されたオーディオ情報をデジタル／アナログ変換し、アナログ信号としてアンプ、さらにスピーカへと供給する必要がある。この場合、連続して再生しようとする楽曲のサンプリング周波数が異なる場合（例えば、1曲目が48kHz、2曲目が96kHzなど）、再生装置は、

1 曲目の再生後、2 曲目のデータを受け取って始めてサンプリング周波数の変化に気づき、D/A 変換器のクロック周波数を 96 kHz に変更する処理を開始することになる。しかし、変更後の周波数に回路 (PLL 回路) がロックするにはある程度の時間を要するため、周波数の変更が 2 曲目の開始に間に合わず、先頭部分が正しく再生できなくなるなどの不具合が生じうる。このような問題は、サンプリング周波数の変更に限らず、量子化ビット数、エンファシスの有無の変更など、様々のオーディオ属性の変更に伴って生じうる。

【0009】本発明は、以上の点に鑑みてなされたもので、その課題は、オーディオ属性の異なる複数の楽曲が記録されている場合に、異なるオーディオ属性の楽曲を連続して再生する際に、各々の属性に合わせて正しくかつ円滑に再生を行うことができるような記録態様で該音楽情報が記録された情報記録媒体を提供することにある。

【0010】また、本発明の他の課題は、上記のような態様で音楽情報が記録された情報記録媒体から情報を再生する情報再生装置を提供することにある。

【0011】

【課題を解決するための手段】上記の課題を解決するために、請求項 1 に記載の発明は、相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が 1 以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を含む集合属性情報と、を有するように構成する。

【0012】上記のように構成された情報記録媒体によれば、複数の単位オーディオ情報、及び、それらの集合により構成される集合オーディオ情報が記録される。また、各単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報が記録され、さらに、当該記録媒体上の全ての集合オーディオ情報に対応する単位属性情報が集合属性情報として記録される。よって、集合属性情報を参照することにより、全ての単位オーディオ情報の属性を容易且つ迅速に得ることができる。

【0013】請求項 2 に記載の発明は、請求項 1 に記載の情報記録媒体において、前記集合属性情報は、前記情報記録媒体において最初に読み取られる位置に配置されるように構成される。従って、情報記録媒体を再生装置に装着すると、先ず前記集合属性情報が読み取られ、当該情報に基づいた再生制御が可能となる。

【0014】請求項 3 に記載の発明は、請求項 1 に記載の情報記録媒体において、前記集合属性情報は、少なくとも前記単位オーディオ情報を符号化する際のサンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数、及び、エンファシス処理の有無の情報を含むように構成する。従っ

て、再生装置はこの情報を容易に取得することができ、迅速な再生が可能となる。

【0015】請求項 4 に記載の発明は、相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が 1 以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を含む集合属性情報と、を有する情報記録媒体の再生装置において、前記情報記録媒体から情報を読み取る読取手段と、読取手段により読み取られた前記集合属性情報を記憶する記憶手段と、ユーザにより指定される連続して再生されるべき単位オーディオ情報の再生指示を受け取る入力手段と、前記記憶手段に記憶された集合属性情報に基づいて再生のための属性を設定し、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報を再生する再生手段と、を有し、前記再生手段は、前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性を前記記憶手段中の前記集合属性情報から取得する取得手段と、前記取得手段により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かを判別する判別手段と、前記判別手段が属性が異なることを判別した場合、1 つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の 1 つの単位オーディオ情報の属性設定を開始する属性変更手段と、を備えるように構成する。

【0016】また、請求項 8 に記載の発明によれば、相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が 1 以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を含む集合属性情報と、を有する情報記録媒体の再生方法において、前記情報記録媒体から前記集合属性情報を読み取り、記憶部に記憶する記憶工程と、ユーザにより指定される連続して再生されるべき複数の単位オーディオ情報の再生指示を受け取る入力工程と、前記記憶部に記憶された集合属性情報に基づいて再生のための属性を設定し、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報を再生する再生工程と、を有し、前記再生工程は、前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性を前記記憶部中の前記集合属性情報から取得する取得工程と、前記取得工程により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かを判別する判別工程と、前記判別工程により属性が異なることが判別された場合、1 つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の 1 つの単位オーディオ情報の

属性設定を開始する属性変更工程と、を有するように構成する。

【0017】 以上のように構成された再生装置又は再生方法によれば、まず、前記情報記録媒体から前記集合属性情報が読み取られ、記憶部に記憶される。次に、ユーザにより指定される連続して再生されるべき複数の単位オーディオ情報の再生指示が入力され、記憶部に記憶された集合属性情報に基づいて再生のための属性が設定され、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報が再生される。再生においては、前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性が前記記憶部中の前記集合属性情報から取得され、前記取得工程により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かが判別される。そして、属性が異なることが判別された場合、1つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の1つの単位オーディオ情報の属性設定が開始される。

【0018】 従って、連続して再生されるべき単位オーディオ情報の属性が異なり、再生装置において対応する設定変更が必要となる場合でも、次に再生されるべき単位オーディオ情報の属性が集合属性情報から迅速に取得でき、再生装置の設定変更が容易かつ迅速に行われる。

【0019】 請求項5記載の発明は、相互に独立して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が1以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、を有する情報記録媒体の再生装置において、前記情報記録媒体から情報を読み取る読取手段と、前記読取手段により前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を取得し、集合属性情報テーブルを作成するテーブル作成手段と、作成された前記集合属性情報テーブルを記憶する記憶手段と、ユーザにより指定される連続して再生されるべき複数の単位オーディオ情報の再生指示を受け取る入力手段と、前記記憶手段に記憶された集合属性情報テーブルに基づいて再生のための属性を設定し、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報を再生する再生手段と、を有し、前記再生手段は、前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性を前記記憶手段中の前記集合属性情報テーブルから取得する取得手段と、前記取得手段により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かを判別する判別手段と、前記判別手段が属性が異なることを判別した場合、1つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の1つの単位オーディオ情報の属性設定を開始する属性変更手段と、を備えるように構成する。

【0020】 また、請求項9記載の発明は、相互に独立

して再生されるべき複数の単位オーディオ情報と、各々が1以上の前記単位オーディオ情報により構成される集合オーディオ情報と、前記集合オーディオ情報に含まれる全ての前記単位オーディオ情報の属性を示す単位属性情報と、を有する情報記録媒体の再生方法において、前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報を読み取り、集合属性情報テーブルを作成するテーブル作成工程と、前記テーブル作成工程により作成された前記集合属性情報テーブルを記憶部に記憶する記憶工程と、ユーザにより指定される連続して再生されるべき複数の単位オーディオ情報の再生指示を受け取る入力工程と、前記記憶部に記憶された集合属性情報テーブルに基づいて再生のための属性を設定し、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報を再生する再生工程と、を有し、前記再生工程は、前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性を前記記憶部中の前記集合属性情報テーブルから取得する取得工程と、前記取得工程により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かを判別する判別工程と、前記判別工程により属性が異なることが判別した場合、1つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の1つの単位オーディオ情報の属性設定を開始する属性変更工程と、を有するように構成される。

【0021】 以上のように構成された再生装置又は再生方法によれば、まず、情報記録媒体から前記記録媒体に含まれる全ての前記集合オーディオ情報に対応する前記単位属性情報が読み取られ、集合属性情報テーブルが作成され、記憶部に記憶される。次に、ユーザにより指定される連続して再生されるべき複数の単位オーディオ情報の再生指示が入力され、記憶部に記憶された集合属性情報テーブルに基づいて再生のための属性が設定され、その属性設定に従ってユーザにより指定された単位オーディオ情報が再生される。再生においては、前記指定された複数の単位オーディオ情報の各々に対応する属性が前記記憶部中の前記集合属性情報テーブルから取得され、前記取得工程により取得された、連続して再生されるべき前記単位オーディオ情報に対応する属性が同一であるか否かが判別される。そして、属性が異なることが判別された場合、1つの単位オーディオ情報の再生終了後直ちに、続いて再生されるべき次の1つの単位オーディオ情報の属性設定が開始される。

【0022】 従って、連続して再生されるべき単位オーディオ情報の属性が異なり、再生装置において対応する設定変更が必要となる場合でも、次に再生されるべき単位オーディオ情報の属性が集合属性情報から迅速に取得でき、再生装置の設定変更が容易かつ迅速に行われる。

【0023】 請求項6に記載の発明は、請求項4又は5に記載の再生装置において、前記再生手段は、前記1つ

の単位オーディオ情報の再生終了直ちに前記次の 1 つの単位オーディオ情報の前記情報記録媒体上の記録位置へ前記読取手段を移動させ、移動開始から所定の待機時間の経過後に移動後の記録位置から前記次の 1 つの単位オーディオ情報の読取を開始させるサーチ手段を有するように構成する。

【0024】また、請求項 10 記載の発明は、前記再生工程は、請求項 8 又は 9 に記載の再生方法において、前記 1 つの単位オーディオ情報の再生終了直ちに前記次の 1 つの単位オーディオ情報の前記情報記録媒体上の記録位置へ読取手段を移動させ、移動開始から所定の待機時間の経過後に移動後の記録位置から前記次の 1 つの単位オーディオ情報の読取を開始させる移動サーチ工程を有するように構成する。

【0025】上記のように構成された再生装置及び方法によれば、1 つの単位オーディオ情報の再生が終了すると、次に再生されるべき単位オーディオ情報の記録位置まで読取手段を移動させ、移動開始から所定の待機時間の経過後に当該単位オーディオ情報の再生を開始する。従って、次に再生されるべき単位オーディオ情報の属性が変化する場合でも、それに対応する属性の変更が終了してから再生が開始されることが確保される。

単位オーディオ情報：トラック（PGC に対応）

集合オーディオ情報：グループ（VTS に対応）

単位属性情報：各 VTS 内のオーディオ属性情報

集合属性情報：オーディオ集中情報中のオーディオ属性情報

#### （1）情報記録媒体の実施の形態

##### DVD の物理及び論理フォーマット

始めに、本発明に係る情報記録媒体の実施形態である DVD の物理的及び論理的な構成並びにその動作について、図 1 乃至図 6 を用いて説明する。

【0030】始めに、映像情報及び音声情報（音楽情報も含む。以下、同じ）の DVD 上における記録フォーマット（物理的記録フォーマット）について図 1 を用いて説明する。

【0031】先ず、図 1 に示すように、実施形態の DVD 1 は、その最内周部にリードインエリア LI を有すると共にその最外周部にリードアウトエリア LO を有しており、その間に、映像情報及び音声情報が、夫々に ID（識別）番号を有する複数の VTS（Video Title Set）3（VTS # 1 乃至 VTS # n）に分割されて記録されている。ここで、VTS とは、関連する（それに含まれる音声情報及び副映像情報の数や、仕様、対応言語等の属性が同じ）タイトル（映画等の、製作者が視聴者に提示しようとする一つの作品）を一まとめにしたセット（まとまり）であり、より具体的には、例えば、一本の同じ映画について、異なる言語の台詞等を有する複数の映画が夫々にタイトルとして記録されたり、又は、同じ映画であっても劇場版と特別版とが夫々別のタイトルとして記録されたりするものである。また、VTS 3 が

【0026】請求項 7 記載の発明は、請求項 6 記載の再生装置において、前記待機時間は、前記属性変更手段による属性設定の変更に要する時間よりも長い時間とする。また、請求項 11 記載の発明は、請求項 10 記載の再生方法において、前記待機時間は、前記属性変更工程による属性設定の変更に要する時間よりも長い時間とする。従って、属性の異なる単位オーディオ情報が連続的に再生される場合に、再生装置側の属性設定変更が完了しないうちに次の単位オーディオ情報の再生が開始されることがなくなり、再生される情報の移行が円滑に行われる。

#### 【0027】

【発明の実施の形態】以下に、本発明に好適な実施の形態について説明する。なお、以下に説明する実施の形態は、上記 DVD に対して本発明を適用した実施の形態について説明するものである。

【0028】なお、以下の実施の形態においては、下記リストの左側に示した特許請求の範囲における各構成要素の一例が、下記リストの右側に示した要素から夫々構成されている。

#### 【0029】

記録されている領域の先頭には、ビデオマネージャ 2 が記録される。このビデオマネージャ 2 として記録される情報は、例えば、各タイトルの名前を示すメニューや、違法コピー防止のための情報、又は夫々のタイトルにアクセスするためのアクセステーブル等、当該 DVD 1 に記録される映像情報及び音声情報の全体に係わる情報が記録されている。

【0032】一の VTS 3 は、コントロールデータ 11 を先頭として、夫々に ID 番号を有する複数の VOB 10 に分割されて記録されている。ここで、複数の VOB 10 により構成されている部分を VOB セット（VOBS）という。この VOB セットは、VTS 3 を構成する他のデータであるコントロールデータ 11 と、映像情報及び音声情報の実体である複数の VOB 10 の部分とを区別するために当該実体部分について VOB セットとしたものである。

【0033】VTS 3 の先頭に記録されるコントロールデータ 11 には、複数のセル（セルについては後述する。）を組合わせた論理的区分であるプログラムチェーンに関する種々の情報である PGC I（Program Chain Information）等の情報が記録される。また、各 VOB 10 には、制御情報の他に映像情報及び音声情報の実体部分（制御情報以外の映像又は音声そのもの）が記録される。

【0034】更に、一のVOB10は、夫々にID番号を有する複数のセル20により構成されている。ここで、一のVOB10は、複数のセル20により完結するように構成されており、一のセル20が二つのVOB10に跨がることはない。

【0035】一のセル20は、夫々にID番号を有する複数のVOBユニット(VOBU)30により構成されている。ここで、VOBユニット30とは、映像情報、音声情報及び副映像情報(映画における字幕等の副映像の情報をいう。)のいずれか又は後述のナビパックのみによる構成される一つの単位である。

【0036】そして、一のVOBユニット30は、VOBユニット30に含まれている映像情報等を制御対象とする制御情報が格納されているナビパック41と、映像情報としてのビデオデータを含むビデオパック42と、音声情報としてのオーディオデータを含むオーディオパック43と、副映像情報としてのサブピクチャデータを含むサブピクチャパック44とにより構成されている。ここで、ビデオデータとしては映像データのみが記録され、オーディオデータとしては音声データのみが記録される。また、サブピクチャデータとしては副映像としての文字や図形等のグラフィックデータのみが記録される。なお、DVD1に記録可能な音声は8種類であり、記録可能な副映像の種類は32種類であることが規格上定められている。

【0037】また、一のVOBユニット30に対応する再生時間(一のナビパック41と当該一のナビパック41に隣接するナビパック41との間に記録されているデータに対応する再生時間)は、0.4秒以上の長さを有するように記録される。

【0038】更に、一のVOBユニット30において、ナビパック41は必ずその先頭に存在するが、ビデオパック42、オーディオパック43及びサブピクチャパック44の夫々は、必ずしもVOBユニット30中に存在する必要はなく、また、存在する場合にもその数や順序は任意に設定することができる。

【0039】ここで、図1に示すビデオパック42、オーディオパック43及びサブピクチャパック44の夫々の区分を一般にパックPという。すなわち、一のVOBユニット30においては、ビデオデータ、オーディオデータ及びサブピクチャデータが、夫々パックPに分割されて記録されている。これらのパックPは、本実施の形態のDVD1上に記録情報を記録する際に用いられているMPEG2方式におけるパック処理に対応して設定される記録単位である。

【0040】更に、各パックPの先頭に記録されるパックヘッダには、夫々のパックPに含まれているデータを後述の再生装置におけるトラックバッファから読み出して夫々のバッファへの入力を開始すべき再生時間軸上の読み出し開始時刻を示すSCR(System Clock Referen

ce)と呼ばれる読み出し開始時刻情報や、パックPの開始であることを示すスタートコード等が記録される。また、上記各パックPについては、通常、当該パックPを更に細分化した記録単位であるパケット毎にビデオデータ、オーディオデータ及びサブピクチャデータが記録されるが、本実施の形態におけるDVD1では、一般に一のパックPが一のパケットにより構成されている。

【0041】最後に、ナビパック41は、再生表示させたい映像又は音声等を検索するための検索情報(具体的には、当該再生表示させたい映像又は音声等が記録されているDVD1上のアドレス等)であるDSI(Data Search Information)データ51と、DSIデータ51に基づいて検索された映像又は音声を再生表示する際の再生表示制御に関する情報であるPCI(Presentation Control Information)データ50とにより構成される。このとき、DSIデータ51及びPCIデータ50は、パケットPTとして夫々DSIパケット及びPCIパケットを構成して記録されている。

【0042】更に、一のVOBユニット30に含まれている全てのビデオパック42は、一又は複数のGOP(Group Of Picture)により構成されている。上記GOPは、本実施の形態におけるDVD1に映像情報を記録する際に採用されている画像圧縮方式であるMPEG2(Moving Picture Experts Group 2)方式の規格において定められている単独で再生可能な最小の画像単位である。

【0043】以上説明した図1に示す階層構造の記録フォーマットにおいて、夫々の区分は、DVD1内に記録させる記録情報の製作者(以下、単に製作者という。)がその意図に応じて自在に区分設定をして記録させるものである。これらの区分毎に後述の論理構造に基づいて再生することにより、変化に富んだ種々の再生が可能となるのである。

【0044】次に、図1に示す物理的な区分により記録された情報を組合わせた論理的フォーマット(論理構造)について図2を用いて説明する。なお、図2に示す論理構造は、その構造で実際にDVD1上に情報が記録されているのではなく、図2に示す論理構造で図1に示す各データ(特にセル20)を組合わせて再生するための情報(アクセス情報又は時間情報等)がDVD1上の、特にコントロールデータ11の中に記録されているものである。

【0045】説明の明確化のために、図2の下位の階層から説明していくと、上記図1において説明した物理構造のうち、複数のセル20を選択して組合わせることにより、一のプログラム60が製作者の意図に基づいて論理上構成される。このプログラム60は、後述の再生装置におけるシステムコントローラが区分を識別してコマンドによってアクセスできる最小の論理的単位でもある。なお、このプログラム60を一又は複数個纏めたも

のを視聴者が自由に選択して視聴することができる最小単位として製作者が定義することもでき、この単位をP T T (Part Of Title) という。

【0046】また、一のプログラム60が複数のセル20を選択して論理的に構成されることから、複数のプログラム60で一セル20を用いる、すなわち、一のセル20を異なった複数のプログラム60において再生させる、いわゆるセル20の使い回しを製作者が行うことも可能となっている。

【0047】ここで、一のセル20の番号については、当該セル20を図1に示す物理フォーマットにおいて取り扱う際にはセルID番号として取り扱われ(図1中、セルID#と示す。)、図2に示す論理フォーマットにおいて取り扱う際には後述のPGC1中の記述順にセル番号として取り扱われる。

【0048】次に、複数のプログラム60を組合わせて一のPGC (Program Chain) 61が製作者の意図に基づいて論理上構成される。このPGC61の単位で、前述したPGC1が定義され、当該PGC1には、夫々のプログラム60を再生する際の各プログラム60毎のセル20の再生順序(この再生順序により、プログラム60毎に固有のプログラム番号が割当てられる。)、夫々のセル20のDVD1上の記録位置であるアドレス、一のプログラム60における再生すべき先頭セル20の番号、各プログラム60の再生方式及び各種コマンド(PGC61又はセル20毎に製作者が指定可能なコマンド)が含まれている。なお、PGC1のDVD1上の記録位置は、上述の通りコントロールデータ11(図1参照)内であるが、当該PGC1がビデオマネージャ2内のメニューに関するPGC1である場合には、当該PGC1の記録位置は、ビデオマネージャ2に含まれるコントロールデータ(図4参照)内である。

【0049】また、一のPGC61には、上記PGC1の他に、実体的な映像及び音声等のデータがプログラム60の組合わせとして(換言すれば、セル20の組合わせとして)含まれることとなる。

【0050】更に、一のPGC61においては、上記のプログラム60における説明において示したセル20の使い回し(すなわち、異なるPGC61により、同一のセル20を用いること。)も可能である。また、使用するセル20については、DVD1に記憶されている順番にセル20を再生する方法(連続配置セルの再生)の他に、DVD1に記憶されている順序に関係なく再生する(例えば、後に記録されているセル20を先に再生する等)方法(非連続配置セルの再生)を製作者が選択することができる。

【0051】次に、一又は複数のPGC61により、一のタイトル62が論理上構成される。このタイトル62は、例えば、映像情報で言えば映画一本、音楽情報で言えばアルバム1枚に相当する単位であり、製作者がDV

D1の視聴者に対して提供したい完結した情報である。

【0052】そして、一又は複数のタイトル62により、一のVTS63が論理上構成される。このVTS63に含まれるタイトル62は、夫々に共通の属性を有するものであり、例えば、一本の同じ映画に対する違う言語の映画、1人の音楽アーティストによる複数のアルバムなどが夫々のタイトル62に相当することとなる。

【0053】また、図2に示す一のVTS63に相当する情報は、図1に示す一のVTS3に含まれている情報に対応している。すなわち、DVD1には、図2に示すVTS63内に論理上含まれる全ての情報が一のVTS3として纏めて記録されていることとなる。

【0054】以上説明した論理フォーマットに基づいて、物理構造において区分された情報を製作者が指定することにより、視聴者が見るべき映像又は音楽が形成されるのである。

【0055】以上説明したような種々の階層の情報を記録する必要があるため、上述の記録フォーマットを有する記録情報は、上記DVD1のように、一本の映画を記録する他に、当該映画に対応する音声又は字幕等について、複数種類の言語の音声又は字幕をも同一の光ディスクに記録することが可能な大きな記憶容量を有する情報記録媒体に特に適している。

#### オーディオDVDの内容

上述のようにDVD上には、ビデオ情報、文字情報、オーディオ情報などを混在させて記録することができる。DVDに映画などを記録する場合には、映画のビデオ情報と、これに対応するオーディオ情報が対になって記録され、さらに必要に応じて字幕などがサブピクチャ情報として記録される。これに対し、DVD上にCDのようにオーディオ情報のみを記録する場合があり、その場合DVD上には基本的にビデオ情報は記録されない(以下、このようなDVDを「オーディオDVD」と呼ぶ。)。この場合、より具体的には、図1に示すVOBユニット30は、ナビパック41と、複数のオーディオパック43から構成され、ビデオパック、サブピクチャパックは基本的に含まれない(但し、選曲や曲紹介のための文字情報や宣伝などのための若干のビデオ情報が含まれることはありうる)。本発明は特にオーディオ情報に関連するため、以下の実施形態ではDVDにはオーディオ情報のみが記録されているものとする。

【0056】実施態様の詳細を説明する前に、オーディオDVD上のオーディオ情報の記録態様について大まかに説明しておく。オーディオDVDはCDに比べて記憶容量がかなり大きく、1枚のDVD内に複数のCDに相当する音楽情報を記録することができる。オーディオDVD上で、1枚のCDに相当するようなオーディオ情報のまとまりを「グループ」と呼ぶことにする。例えば、ビートルズの複数のオリジナルアルバムを集めたオーディオDVDがあるとすると、この場合、当該オーディオD



V D中には、“レット・イット・ビー”、“アビーロード”などの複数(例えば4枚)のアルバムが含まれている。この個々のアルバムに対応するオーディオ情報が個々のタイトルセット(V T S 3、図1参照)として記録される。例えば、“レット・イット・ビー”がV T S # 1に記録され、“アビーロード”がV T S # 2に記録されるという具合である。従って、この場合、各アルバムに対応するオーディオ情報のまとまりそれぞれが「グループ」に対応する。

【0057】上記の例では1枚のアルバムが1つのグループに対応しているが、この他にあるテーマに基づいて集められたオーディオ情報のまとまりによりグループを構成することができる。例えば、上記のD V D上に複数のオリジナルアルバムの他に、ジョンレノンがリードボーカルをとる曲を集めた「ジョンレノン・ボーカル集」(例えばV T S # 5とする)、或いは「ポールマッカートニー・ボーカル集」(例えばV T S # 6とする)というような曲集が記録されるとすると、この各々も「グループ」を構成し、それぞれ1つのV T Sに対応する。但し、この場合、実際の曲は上記複数のオリジナルアルバムに属する曲が再生されるだけであり、D V D上のオーディオ情報としては上記複数のオリジナルアルバム中の曲がV T S # 5、# 6内に重複して記録されるわけではない。従って、V T S # 5、# 6内の情報としては、V T S # 1、# 2などに記録されたオーディオ情報のアドレスや属性などの再生制御情報のみが記録され、曲の再生は当該制御情報を参照してV T S # 1、# 2に属する実体的なオーディオ情報により行うことになる。なお、上記のようにあるテーマなどに基づいて作成されたオーディオ情報の集まり(〇〇集など)を「コレクション」とも呼ぶ。よって、「コレクション」とは、自身とは異なるグループ(V T S)に記録された実体的情報を含むグループであるということもできる。

【0058】また、「グループ」は、ユーザが認識する曲のまとまりに対応すると考えることができる。前述の例では、1枚のD V Dに4枚のオリジナルアルバムと、2つのコレクションが記録されている。この場合、当該D V Dに添付される内容リストとしては、合計6枚の異なるアルバムが含まれていることになる。実際には、2つのコレクションの実体的情報は4枚のオリジナルアルバムに含まれる曲により構成され、実体的オーディオ情報が重複して記録されているわけではないが、ユーザはそのような事情は認識せず、6枚の異なるアルバムが1枚のD V Dに記録されていると認識する。従って、D V D上の実体的オーディオ情報の記録状態に拘わらず、グループをユーザが認識する曲のまとまりと考えることができる。

#### オーディオ属性情報

次に、D V D上の記録情報のうち、特に本発明に係るオーディオ属性情報について説明する。オーディオ属

性情報とは、D V D上に記録されるオーディオ情報の属性、具体的には、符号化方式、サンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数、エンファシスの有無などをいう。本発明においては、オーディオ属性情報は、図1に示す下位階層の階層から順に、オーディオパック43内、各V T S 3中のコントロールデータ11内、及び、ビデオマネージャ2中のコントロールデータ内にそれぞれ記録される。以下、これらについて詳細に説明する。

【0059】前述のように、オーディオ情報はオーディオパック43内に記憶されるが、オーディオ属性情報は、先ずオーディオパック43内に記録される。図3にオーディオパック内の情報の構成を示す。オーディオ情報のタイプとしては、圧縮されたオーディオデータが記録される場合と、圧縮されていないオーディオデータが記録される場合があるが、ここでは非圧縮のオーディオデータ(リニアP C M方式)の場合を例示する。即ち、図3は、オーディオデータのタイプ(符号化方式)がリニアP C Mである場合のオーディオパック43の内容を示す。

【0060】図示のように、オーディオパック43は、パックヘッダ64とオーディオパケットA P Tにより構成される。パックヘッダ64には各パックP内のデータの再生時の制御情報である読み出し開始時刻情報や、パックPの開始であることを示すスタートコードなどが記録される。また、オーディオパケットA P Tは、当該オーディオパック43に含まれるデータがオーディオデータであることを示す情報等を含むパケットヘッダ65と、当該オーディオパック43に含まれるオーディオデータが圧縮されているオーディオデータであるか、又は本リニアP C M方式の如く圧縮されていないオーディオデータであるか等を示す情報を含むサブストリームI D情報66と、オーディオフレーム数情報等が記述されているオーディオフレーム情報67と、を有する。

【0061】さらに、オーディオパック43は、当該オーディオパック43に含まれているオーディオデータの属性に関する情報であるオーディオ属性情報68を有する。このオーディオ属性情報68は、リニアP C M方式オーディオデータの場合、サンプリング周波数及び量子化ビット数、オーディオデータとして含まれているチャンネル数(一のスピーカから出力されるオーディオデータにより一のチャンネルが構成されており、例えば、左と右のスピーカから出力されるべきオーディオデータを含む場合には、チャンネル数は「2」となる。)、当該オーディオデータのエンファシスの有無等の情報である。オーディオパック43は、さらに音声情報としての実体部分であって複数のオーディオフレームA Fにより構成されているオーディオデータ43aを有する。上記の構成において、オーディオパック43のうち、上記パックヘッダ64以外の部分がオーディオパケットA P T

を構成する。

【0062】また、オーディオ属性情報は、各VTS内のコントロールデータ11内にも記録される。図4に、コントロールデータ11内のオーディオ属性情報12を示す。このように、全てのVTSについて、そのコントロールデータ11内に当該VTS内に含まれるオーディオ情報の属性情報が記録される。このオーディオ属性情報12の例を図5に示す。オーディオ属性情報として、図5に示すように、オーディオ情報の符号化方式15h、マルチチャンネル情報15i、オーディオタイプ15j、アプリケーションタイプ15k、量子化ビット数15m、サンプリング周波数15n、チャンネル数15o、エンファシスの有無15pなどが含まれる。符号化方式15hは、ドルビーAC3、リニアPCMなどの符号化方式を規定し、オーディオタイプ15jはそのオーディオ情報に言語（歌詞など）が含まれているか否かを規定する。アプリケーションタイプ15kは、その音声情報がマルチチャンネルである場合のそれらの用途を示し、カラオケ、サラウンドなどを含む。また、量子化ビット数15m、サンプリング周波数15nは、それぞれ当該オーディオ情報の符号化における量子化ビット数、サンプリング周波数を示す。また、チャンネル数15oは、そのオーディオ情報のチャンネル数を示し、エンファシスの有無15pはそのオーディオ情報においてエンファシスがオンされているか否かを示す。

【0063】さらに、オーディオ属性情報は、ビデオマネージャ2中のコントロールデータ内に、オーディオ集中情報の一部として記録される。図6に、オーディオ集中情報の例を示す。図6から分かるように、ビデオマネージャ2中のコントロールデータ11内のオーディオ集中情報13は、各VTS内のコントロールデータ11内に記述されるオーディオ管理情報の集合であるということが出来る。図6の例では、このDVDは3つのグループを有し、この各グループがそれぞれVTSに対応する。前述のようにグループはCDなどのアルバム1枚に相当し、ユーザからは3枚の異なるアルバムが1枚のDVDに記録されていると認識される。また、トラックは曲に対応する。なお、図6のグループ3は、上述のコレクションに相当するグループである。つまり、見かけ上グループ1、2とは異なるアルバムとしてユーザに認識されるが、実体的にはグループ1、2に含まれる実体的オーディオ情報の集合により構成されている。

【0064】オーディオ集中情報13の内容には、さらに各トラックのスタートアドレス及びエンドアドレスが含まれる。これらはDVD上の絶対アドレスである。さらに、オーディオ属性情報として、前述の各VTS内のコントロールデータ11に記録されるオーディオ属性情報12のうち、少なくともサンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数、エンファシスの有無など、当該オーディオ情報の再生に必要不可欠な属性情報が含め

られる。オーディオ集中情報には、さらに再生時間管理などのための、各トラックの再生時間及び各グループ毎の再生時間が記録される。

【0065】前述のように各グループ（VTS）毎に、オーディオ属性情報12がコントロールデータ11内に記録されており、これを参照することにより各グループ内の曲の再生を行うことができるのであるが、これらオーディオ属性情報12を取得するためには、各VTS3内のコントロールデータ11にアクセスし、その内容を読み出さなければならない。ここで、DVDではグループ（VTS）毎に異なる属性のオーディオ情報を記録することができるので、異なるグループに属し、それゆえ属性の異なる複数の曲が連続して再生されることがある。このような状況は、先ず、ユーザが手動の選択により、異なるグループ内の曲を選択した場合に生じる。また、図6のグループ3の如きコレクションと呼ばれるグループの再生時にも起こる。コレクションでは、各トラックの実体的オーディオ情報は複数のグループに属し、オーディオ属性の異なるトラックが混在しているのが一般的だからである。

【0066】従って、このような場合、サンプリング周波数、量子化ビット数などのオーディオ属性が変化するため、再生装置がこれに対応するための時間が必要となる。オーディオ集中情報13がビデオマネージャ2内に用意されていないとすると、ある曲の再生後に続けて異なるオーディオ属性のトラックを再生する場合、そのトラックが含まれるグループに対応するVTS内のオーディオ属性情報をサーチし、次の曲に対応する曲の属性を取得するまで、再生装置には属性が変化することはわからない。従って、次の曲へのサーチ及びトラックジャンプ（即ち、ピックアップの移動）が比較的短時間で終了する場合には、再生装置が属性の変化を認識し、D/A変換器の周波数の変更などの処理を完了する前に次の曲の再生が開始し、曲の先頭が正しく再生できないという不具合が生じうる。通常、再生装置側は周波数の変更など設定変更の完了をDVDの読取を制御するコントローラに報告する構成にはなっていないため、このような問題が生じる可能性は高い。

【0067】そこで、上述のように、本発明ではさらに各VTSのコントロールデータ11内のオーディオ管理情報を集め、これをオーディオ集中情報13に含めてビデオマネージャ2内に記述しておく。そして、DVDが再生装置にセットされた段階でビデオマネージャ2内のオーディオ集中情報13を読み取り、システムコントローラ中のメモリなどに記憶しておく。これにより、コレクション再生の場合など、異なるオーディオ属性のトラックが連続的に再生される時には、オーディオ集中情報中のオーディオ属性情報を参照すれば、次に再生すべき曲のオーディオ属性を事前に知ることができる。これにより、上記のような問題を回避することができる。な

お、再生装置の実際の処理については、後述する。

#### (II) 記録装置の実施の形態

次に、上述のオーディオ属性情報を含むオーディオ集中情報を DVD 1 に記録するための記録装置の実施の形態について、図 7 を用いて説明する。始めに、本実施形態の記録装置の構成について説明する。

【0068】図 7 に示すように、実施の形態に係る記録装置 S<sub>1</sub> は、オーディオソース 70 と、メモリ 71 と、信号処理部 72 と、ハードディスク装置 73 及び 74 と、コントローラ 75 と、多重器 76 と、変調器 77 と、記録手段としてのマスタリング装置 78 とにより構成されている。

【0069】次に、動作を説明する。

【0070】オーディオソース 70 には、DVD 1 に記録すべきオーディオ情報の素材である記録情報 R が夫々の情報毎に一時的に記録されている。そして、オーディオソース 70 に一時的に記録された記録情報 R は、信号処理部 72 からの要求により信号処理部 72 に出力される。

【0071】信号処理部 72 は、オーディオソース 70 から出力された記録情報 R を A/D 変換し、更に必要に応じて圧縮処理を施し、オーディオ信号 S<sub>r</sub> として出力する。出力されたオーディオ信号 S<sub>r</sub> はハードディスク装置 73 に一時的に記憶される。

【0072】これらと並行して、メモリ 71 は、上記記録情報 R の再生を制御するための制御情報（図 1 における、ビデオマネージャ 2、コントロールデータ 11 及びナビパック 41 並びに夫々のオーディオパック 43 を構成するためのバックヘッダ等の各制御情報等）が記載されたキューシート S<sub>T</sub> に基づき予め入力された当該制御情報を一時的に記憶し、信号処理部 72 からの要求に基づいて制御情報信号 S<sub>i</sub> として出力する。

【0073】信号処理部 72 は、オーディオソース 70 から出力された上記タイムコード T<sub>t</sub> 及びメモリ 71 から出力される制御情報信号 S<sub>i</sub> に基づき、タイムコード T<sub>t</sub> を参照して上記オーディオ信号 S<sub>r</sub> に対応するアクセス情報信号 S<sub>ac</sub> を生成して出力し、当該アクセス情報 S<sub>ac</sub> がハードディスク装置 74 に一時的に記憶される。以上の処理が記録情報 R 全体について行われる。

【0074】記録情報 R の全てについて上記の処理が終了すると、コントローラ 75 は、ハードディスク装置 73 からオーディオ信号 S<sub>r</sub> を読み出すとともにハードディスク装置 74 からアクセス情報信号 S<sub>ac</sub> を読み出し、これらに基づいて付加情報 Da を生成し、付加情報信号 S<sub>a</sub> としてハードディスク装置 74 に記憶する。本実施形態におけるオーディオ集中情報 13 の具体的な内容は、各グループ（VTS）毎に DVD の製作者により予め決定され、ハードディスク 74 に記憶されている。そして、信号処理部 72 の制御により、オーディオ集中情報 13 及びオーディオ属性情報 12 は付加情報 Da に含

められる。即ち、オーディオ情報 68（図 3 参照）は各オーディオパック内に記録される情報として付加情報 Da に含められ、オーディオ属性情報 12（図 4 参照）は各 VTS 内のコントロールデータ 11 に記録される情報として付加情報 Da 内に含められる。さらに、オーディオ集中情報 13（図 6 参照）は、ビデオマネージャ 2 内に記録される情報として付加情報 Da 内に含められる。

【0075】一方、コントローラ 75 は、上記信号処理部 72、ハードディスク装置 73 及び 74 の夫々の動作の時間管理を行い、ハードディスク装置 74 から読み出した付加情報 Da に対応する付加情報信号 S<sub>a</sub> 出力すると共に、オーディオ信号 S<sub>r</sub> と付加情報信号 S<sub>a</sub> とを時間軸多重するための情報選択信号 S<sub>cc</sub> を生成して出力する。

【0076】その後、オーディオ信号 S<sub>r</sub> と付加情報信号 S<sub>a</sub> はハードディスク装置 73 又は 74 から読み出され、コントローラ 75 からの情報選択信号 S<sub>cc</sub> に基づき、多重器 76 により時間軸多重されて情報付加重重信号 S<sub>ap</sub> として出力される。この情報付加重重信号 S<sub>ap</sub> の段階では、記録すべき情報は、コントローラ 75 の情報選択信号 S<sub>cc</sub> を用いた切り換え動作によって制御情報とオーディオ情報とが合成され、図 1 及び図 4 に示す物理構造（物理フォーマット）となっている。また、各オーディオパック 43 は、図 3 に示す構造となっている。

【0077】その後、変調器 77 は、出力された情報付加重重処理信号 S<sub>ap</sub> に対してリードソロン符号等のエラー訂正コード（ECC）の付加及び 8-16 変調等の変調を施してディスク記録信号 S<sub>m</sub> を生成し、マスタリング装置 78 に出力する。

【0078】最後に、マスタリング装置 78 は、当該ディスク記録信号 S<sub>m</sub> を光ディスクを製造する際のマスタ（抜き型）となるスタンパディスクに対して記録する。そして、このスタンパディスクを用いて図示しないレプリケーション装置により、一般に市販されるレプリカディスクとしての光ディスクが製造される。

【0079】以上のようにして、オーディオ属性情報 68 がオーディオパック 43 内に含められ、オーディオ属性情報 12 が各 VTS 内のコントロールデータ 11 に含められ、さらに、オーディオ集中情報 13 がビデオマネージャ 2 内に含められた DVD が作成される。

#### (III) 再生装置の実施の形態

次に、上記の記録装置 S<sub>1</sub> により DVD 1 に記録された情報を再生するための再生装置の実施の形態を、図 8 及び図 9 を用いて説明する。

【0080】図 8 に示すように、実施の形態に係る再生装置 S<sub>2</sub> は、ピックアップ 80 と、復調訂正部 81 と、ストリームスイッチ 82 及び 84 と、トラックバッファ 83 と、システムバッファ 85 と、デマルチプレクサ 86 と、VBV（Video Buffer Verifier）バッファ 87 と、ビデオデコーダ 88 と、サブピクチャバッファ 89

と、サブピクチャデコーダ90と、混合器91と、オーディオバッファ92と、オーディオデコーダ93と、P C Iバッファ94と、P C Iデコーダ95と、ハイライトバッファ96と、ハイライトデコーダ97と、入力部98と、ディスプレイ99と、システムコントローラ100と、ドライブコントローラ101と、スピンドルモータ102と、スライダモータ103とにより構成されている。なお、図8に示す構成は、再生装置S<sub>2</sub>の構成のうち、映像及び音声の再生に関する部分のみを記載したものであり、ピックアップ80及びスピンドルモータ102並びにスライダモータ103等をサーボ制御するためのサーボ回路等は従来技術と同様であるので、記載及び細部説明を省略する。

【0081】次に、動作を説明する。

【0082】ピックアップ80は、図示しないレーザダイオード、ビームスプリッタ、対物レンズ、光検出器等を含み、DVD1に対して再生光としての光ビームBを照射すると共に、当該光ビームBのDVD1からの反射光を受光し、DVD1上に形成されている情報ビットに対応する検出信号S<sub>p</sub>を出力する。このとき、光ビームBがDVD1上の情報トラックに対して正確に照射されると共に、DVD1上の情報記録面で正確に焦点を結ぶように、図示しない対物レンズに対して従来技術と同様の方法によりトラッキングサーボ制御及びフォーカスサーボ制御が施されている。

【0083】ピックアップ80から出力された検出信号S<sub>p</sub>は、復調訂正部81に入力され、復調処理及び誤り訂正処理が行われて復調信号S<sub>dm</sub>が生成され、ストリームスイッチ82及びシステムバッファ85に出力される。

【0084】復調信号S<sub>dm</sub>が入力されたストリームスイッチ82は、ドライブコントローラ101からのスイッチ信号S<sub>sw1</sub>によりその開閉が制御され、閉のときには、入力された復調信号S<sub>dm</sub>をそのままスルーしてトラックバッファ83に出力する。一方、ストリームスイッチ82が開のときには、復調信号S<sub>dm</sub>は出力されず、不要な情報（信号）がトラックバッファ83に入力されることがない。

【0085】復調信号S<sub>dm</sub>が入力されるトラックバッファ83は、F I F O（First In First Out）メモリ等により構成され、入力された復調信号S<sub>dm</sub>を一時的に記憶すると共に、ストリームスイッチ84が閉とされているときには、記憶した復調信号S<sub>dm</sub>を連続的に出力する。トラックバッファ83は、M P E G 2方式における各GOP毎のデータ量の差を補償すると共に、インターリーブユニットI Uに分割されたデータの読み取りの際等に、上記のシームレス再生におけるトラックジャンプに起因して不連続に入力される復調信号S<sub>dm</sub>を連続的に出力し、当該不連続による再生の中断を解消するためのものである。

【0086】連続的に復調信号S<sub>dm</sub>が入力されるストリームスイッチ84は、デマルチプレクサ86における分離処理において、後段の各種バッファがオーバーフローしたり、逆に空になってデコード処理が中断することがないように、システムコントローラ100からのスイッチ信号S<sub>sw2</sub>により開閉が制御される。

【0087】一方、トラックバッファ83と並行して復調信号S<sub>dm</sub>が入力されるシステムバッファ85は、DVD1をローディングしたときに最初に検出され、DVD1に記録されている情報全体に関する管理情報（ビデオマネージャ2等）又はV T S 3毎のコントロールデータ11を蓄積して制御情報S<sub>c</sub>としてシステムコントローラ100に出力すると共に、再生中にナビバック41毎のD S Iデータ51を一時的に蓄積し、システムコントローラ100に制御情報S<sub>c</sub>として出力する。

【0088】ストリームスイッチ84を介して復調信号S<sub>dm</sub>が連続的に入力されたデマルチプレクサ86においては、当該復調信号S<sub>dm</sub>から各パック毎にビデオデータ、オーディオデータ43 a、サブピクチャデータ及びナビバック毎のP C Iデータを抽出し、ビデオ信号S<sub>v</sub>、副映像信号S<sub>sp</sub>、オーディオ信号S<sub>ad</sub>並びにP C I信号S<sub>pc</sub>として、夫々V B Vバッファ87、サブピクチャバッファ89、オーディオバッファ92及びP C Iバッファ94に出力する。

【0089】このとき、デマルチプレクサ86は、各パック（オーディオパック43を含む。）及びパケット（オーディオパケットA P Tを含む。）からパックヘッダ64及びパケットヘッダ65等を抽出し、夫々に含まれる情報をヘッダ信号S<sub>hd</sub>としてシステムコントローラ100に出力する。このヘッダ信号S<sub>hd</sub>には、デマルチプレクサ86において分離されたオーディオパック43のパックヘッダ64、パケットヘッダ65、サブストリームI D情報66、オーディオフレーム情報67、オーディオデータ情報68等が含まれている。

【0090】また、オーディオ信号S<sub>ad</sub>には、図3に示す形態のオーディオパック43に分割されたオーディオデータ43 aが含まれており、各オーディオパック43には、図3に示すようなオーディオフレームA Fが複数個含まれている。

【0091】ビデオ信号S<sub>v</sub>が入力されるV B Vバッファ87は、F I F Oメモリ等により構成され、ビデオ信号S<sub>v</sub>を一時的に蓄積し、ビデオデコーダ88に出力する。V B Vバッファ87は、M P E G 2方式により圧縮されているビデオ信号S<sub>v</sub>における各ピクチャ（図2参照）毎のデータ量のばらつきを補償するためのものである。そして、データ量のばらつきが補償されたビデオ信号S<sub>v</sub>がビデオデコーダ88に入力され、M P E G 2方式により復調が行われて復調ビデオ信号S<sub>vd</sub>として混合器91に出力される。

【0092】一方、副映像信号S<sub>sp</sub>が入力されるサブピ

クチャバッファ 8 9 は、入力された副映像信号 Ssp を一時的に蓄積し、サブピクチャデコーダ 9 0 に出力する。サブピクチャバッファ 8 9 は、副映像信号 Ssp に含まれるサブピクチャデータ 4 4 を、当該サブピクチャデータ 4 4 に対応するビデオデータ 4 2 と同期して出力するためのものである。そして、ビデオデータ 4 2 との同期が取られた副映像信号 Ssp がサブピクチャデコーダ 9 0 に入力され、復調が行われて復調副映像信号 Sspd として混合器 9 1 に出力される。

【0093】ビデオデコーダ 8 8 から出力された復調ビデオ信号 Svd 及びサブピクチャデコーダ 9 0 から出力された復調副映像信号 Sspd (対応する復調ビデオ信号 Svd との同期が取れている。) は、混合器 9 1 により混合され、最終的な表示すべき映像信号 Svp として図示しない CRT (Cathod Ray Tube) 等の表示部に出力される。

【0094】オーディオ信号 Sad が入力されるオーディオバッファ 9 2 は、FIFO メモリ等により構成され、入力されたオーディオ信号 Sad を一時的に蓄積し、オーディオデコーダ 9 3 に出力する。オーディオバッファ 9 2 は、システムコントローラ 1 0 0 から出力されるヘッダ制御信号 Shc に基づいて、オーディオ信号 Sad を対応する映像情報を含むビデオ信号 Sv 又は副映像信号 Ssp に同期して出力させるためのものであり、対応する映像情報の出力状況に応じてオーディオ信号 Sad を遅延させる。そして、対応する映像情報と同期するように時間調整されたオーディオ信号 Sad は、オーディオデコーダ 9 3 に出力され、システムコントローラ 1 0 0 から出力されるヘッダ制御信号 Shc に基づいて、リニア PCM 方式における再生処理が施されて復調オーディオ信号 Sadd として図示しないスピーカ等に出力される。なお、音楽情報のみを含むオーディオ DVD においては、映像情報との同期処理は不要である。オーディオデコーダ 9 3 における処理については、後程詳述する。

【0095】所望の情報へのアクセス直後の再生等において一時的に音声を中断する (ポーズする) 必要があることが検出された場合には、システムコントローラ 1 0 0 からポーズ信号 Sca がオーディオデコーダ 9 3 に出力され、当該オーディオデコーダ 9 3 において一時的に復調オーディオ信号 Sadd の出力を停止する。

【0096】PCI 信号 Spc が入力される PCI バッファ 9 4 は、FIFO メモリ等により構成され、入力された PCI 信号 Spc を一時的に蓄積し、PCI デコーダ 9 5 に出力する。PCI バッファ 9 4 は、PCI 信号 Spc に含まれる PCI データと当該 PCI データが対応するビデオデータ、オーディオデータ 4 3 又はサブピクチャデータ等とを同期させ、当該ビデオデータ、オーディオデータ 4 3 又はサブピクチャデータ等に PCI データを適用させるためのものである。そして、PCI バッファ 9 4 により対応するビデオデータ、オーディオデータ 4

3 又はサブピクチャデータ等と同期した PCI 信号 Spc は、PCI デコーダ 9 5 により PCI データに含まれるハイライト情報が分離され、ハイライト信号 Shi としてハイライトバッファ 9 6 に出力されると共に、PCI データのハイライト情報以外の部分が PCI 情報信号 Spci としてシステムコントローラ 1 0 0 に出力される。

【0097】ハイライト信号 Shi が入力されるハイライトバッファ 9 6 は、FIFO メモリ等により構成され、入力されたハイライト信号 Shi を一時的に蓄積し、ハイライトデコーダ 9 7 に出力する。ハイライトバッファ 9 6 は、当該ハイライト情報のための映像情報が含まれている副映像信号 Ssp に対応して、ハイライト情報に対応する選択項目 (選択ボタン) の表示状態の変更が正確に行われるための時間軸補償を行うためのバッファである。そして、時間軸補償が行われたハイライト信号 Shi は、ハイライトデコーダ 9 7 においてデコードされ、当該ハイライト信号 Shi に含まれる情報が復調ハイライト信号 Shid としてシステムコントローラ 1 0 0 に出力される。この復調ハイライト信号 Shid の中に上記システムコントローラ 1 0 0 内のレジスタを設定するための情報が含まれている。

【0098】ここで、システムコントローラ 1 0 0 は、当該復調ハイライト信号 Shid に基づき、ハイライト情報による表示状態の変更を行うべく、上記のハイライト制御信号 Sch を出力することとなる。このとき、システムコントローラ 1 0 0 は、復調ハイライト信号 Shid に含まれるハイライト情報の有効期間を示す有効期間情報に基づいて当該ハイライト情報に基づくメニュー画面等を用いた選択動作を有効とすべく、入力部 9 8 からの入力信号 Sin による選択動作を受け付けると共に、上記ハイライト制御信号 Sch を出力することとなる。

【0099】更に、システムコントローラ 1 0 0 は、システムバッファ 8 5 から入力される制御情報 Sc、デマルチプレクサ 8 6 から入力されるヘッダ信号 Shd、システム PCI デコーダ 9 5 から入力される PCI 情報信号 Spci 及びリモコン等の入力部 9 8 から入力される入力信号 Sin に基づき、それらの信号に対応した正しい再生を行うために上記のスイッチ信号 Ssw2、ストリーム選択信号 Slic、ヘッダ制御信号 Shc、ポーズ信号 Sca、ハイライト制御信号 Sch を出力すると共に、再生装置 S2 の動作状況等を表示するために表示信号 Sdp を液晶表示装置等のディスプレイ 9 9 に出力する。

【0100】更にまた、システムコントローラ 1 0 0 は、上記 DSI 情報信号 Sdsi 等により、シームレス再生のためにサーチ等のトラックジャンプの処理が必要であることを検出したときには、ドライブコントローラ 1 0 1 に対して、当該トラックジャンプの処理に対応するシームレス制御信号 Scsl を出力する。

【0101】そして、シームレス制御信号 Scsl が入力されたドライブコントローラ 1 0 1 は、スピンドルモー

タ 1 0 2 又はスライダモータ 1 0 3 に対して駆動信号 S<sub>d</sub> を出力する。この駆動信号 S<sub>d</sub> により、スピンドルモータ 1 0 2 又はスライダモータ 1 0 3 は、光ビーム B が再生すべき DVD 1 上の記録位置に照射されるようにピックアップ 2 を移動させる（図 8 破線矢印参照）と共に、DVD 1 の回転数を CLV（Constant Linear Velocity：線速度一定）制御する。これと並行して、ドライブコントローラ 1 0 1 は、ピックアップ 2 が移動中であり復調訂正部 8 1 から復調信号 S<sub>dm</sub> が出力されないときには、シームレス制御信号 S<sub>csi</sub> に基づきスイッチ信号 S<sub>sw1</sub> を出力し、ストリームスイッチ 8 2 を開とすると共に、復調信号 S<sub>dm</sub> が出力され始めると、ストリームスイッチ 8 2 を閉成して復調信号 S<sub>dm</sub> をトラックバッファ 8 3 に出力する。

【0 1 0 2】次に、本発明に特に関連するオーディオデコーダ 9 3 の構成及び動作について説明する。図 9 にオーディオデコーダ 9 3 の構成を示す。図示のように、オーディオデコーダ 9 3 は、デジタルフィルタなどを含む信号処理部 1 2 0 と、D/A コンバータ 1 2 1 と、アンプなどを含むアナログ出力回路 1 2 2 と、デジタル出力回路 1 2 3 と、RAM 1 2 4 a を含むシステムマイコン 1 2 4 と、クロック回路 1 2 5 と、を備える。

【0 1 0 3】システムマイコン 1 2 4 は、システムコントローラ 1 0 0 との間で制御信号 S<sub>ca</sub> を交換し、クロック回路 1 2 5、信号処理部 1 2 0、D/A コンバータ 1 2 1、アナログ出力回路 1 2 2 の動作制御を行う。システムマイコン 1 2 4 は、内部に RAM 1 2 4 a を有する。RAM 1 2 4 a は、システムコントローラ 1 0 0 から制御信号 S<sub>ca</sub> として供給されるオーディオ属性情報を一時的に記憶する。

【0 1 0 4】システムマイコン 1 2 4 は、RAM 1 2 4 a 内に記憶されたオーディオ属性情報を参照し、その内容をクロック回路 1 2 5 及び信号処理部 1 2 0 へ供給する。具体的には、システムマイコン 1 2 4 は、オーディオ属性情報中のサンプリング周波数情報をクロック回路 1 2 5 へ供給する。クロック回路 1 2 5 は発振器を有し、指示されたサンプリング周波数に対応するクロック信号 f<sub>s</sub> を信号処理部 1 2 0 へ供給する。また、システムマイコン 1 2 4 は、オーディオ属性情報中のサンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数、エンファシスの有無の情報を信号処理部 1 2 0 へ供給し、D/A コンバータ 1 2 1 へチャンネル数情報を提供する。さらに、システムマイコン 1 2 4 はアナログ出力回路 1 2 2 へ、各チャンネルの信号の増幅度などの情報を供給する。各チャンネル毎の増幅度の情報は、オーディオ属性情報に含めて、システムコントローラ 1 0 0 から供給することができる。

【0 1 0 5】信号処理部 1 2 0 は、クロック回路 1 2 5 からのクロック信号 f<sub>s</sub> を使用し、システムマイコン 1 2 4 から得た符号化方式（リニア PCM 又はドルビー A

C 3 など）、サンプリング周波数、量子化ビット数などの情報に従って、オーディオバッファ 9 2 から供給されるオーディオ信号の復号化、帯域制限などの処理を行い、更に、エンファシスの有無の情報に従ってディエンファシス処理を行い、D/A コンバータ 1 2 1 へ出力する。D/A コンバータ 1 2 1 は、システムマイコン 1 2 4 から得たチャンネル情報に従って、入力された信号をチャンネル毎に分割し、さらに各チャンネル毎のアナログ信号としてアナログ出力回路 1 2 2 へ出力する。アナログ出力回路 1 2 2 は、各チャンネルの信号毎に適正な増幅処理を施し、アナログオーディオ信号として図示しないスピーカなどへ出力する。

【0 1 0 6】また、信号処理部 1 2 0 は、デジタル出力回路 1 2 3 を介してデジタルオーディオ信号 S<sub>add</sub> を外部へ出力する。

【0 1 0 7】次に、オーディオデコーダ 9 3 の再生時の動作について説明する。次に再生すべきトラック（曲）が指定されると、再生装置 S<sub>2</sub> は、ビデオマネージャ 2 内のオーディオ集中情報 1 3 中のオーディオ属性情報を参照し、指定されたトラックのオーディオ属性情報に従ってオーディオデコーダ 9 3 内の動作制御を行う。ビデオマネージャ 2 内のオーディオ集中情報 1 3 中には図 6 に示すように各トラックの記録されている DVD 上のアドレス情報も記録されている。従って、システムコントローラ 1 0 0 は、このアドレス情報（スタートアドレス）に基づいて、ドライブコントローラ 1 0 1 へ制御信号 S<sub>csi</sub> を送り、ピックアップ 8 0 を上記スタートアドレスへ移動させる。この処理は、ユーザーによる当該トラックの再生指示後直ちに開始する。即ち、上記のオーディオデコーダ 9 3 内の制御と時間的に並行して行う。

【0 1 0 8】ピックアップ 8 0 を指示されたトラックのスタートアドレスに移動させた後、システムコントローラ 1 0 0 は、ピックアップ 8 0 を一時的に待機状態とする。即ち、直ちに読取は開始しない。これは、上述のオーディオデコーダ 9 3 内のオーディオ属性の設定が終了してから読取（トラックの再生）が行われることを確実にするためである。システムコントローラ 1 0 0 及びオーディオデコーダ 9 3 内のシステムマイコン 1 2 4 がオーディオデコーダ 9 3 内のオーディオ属性の設定を完了するのに要する時間は、同一の再生装置ではほぼ一定であるが、デジタル出力回路 1 2 3 から出力されたデジタル出力信号に図示しない外部デジタルアンプ、D/A コンバータがロックする時間は機器により変わり通常 1 - 2 秒であり、5 秒を超えることは殆ど無い。また、ピックアップ 8 0 を指示されたトラックへ移動させるのに要する時間は、移動先トラックの DVD 上の位置（移動距離）に応じて変動する。従って、DVD 上の比較的近いアドレスへピックアップを移動させる場合には、移動が短時間で終了する。その場合、ピックアップの移動終了後直ちに読取（再生）を開始すると、オーディオデ

コーダ93内のオーディオ属性の設定が完了しておらず、正しくオーディオ信号を再生することができない、若しくは先述した外部デジタルアンプ、D/Aコンバータがロックしていない場合が生じる。この理由から、システムコントローラ100は、ピックアップ80を対応するスタートアドレスに移動させた後、所定の時間Xの間待機させ、その後に読取を開始させる。オーディオデコーダ93内のオーディオ属性の設定に要する時間は、通常1秒、外部デジタルアンプ、D/Aコンバータがロックする時間は1-2秒程度であり、5秒を超えることは殆どありえないので、ピックアップ80の待機時間は、0.5秒乃至5秒の間でシステムの処理速度に並び、DVDの機能としてユーザーが決定することができる。もちろんデフォルトの設定も可能である。

【0109】次に、複数のトラック（曲）の連続再生制御について、図10のフローチャートを参照して説明する。なお、図10のフローチャートの開始時には、同一のDVD上に記録されたある曲の再生が既に行われているものとする。また、図6に示すオーディオ集中情報13は、予めDVDのビデオマネージャ2から読み取られ、システムコントローラ内のメモリ100a内に記憶されている。なお、図10の動作は、主としてシステムコントローラ100及びオーディオデコーダ93内のシステムマイコン124により実行される。

【0110】先ず、システムコントローラ100が、曲の変更指示を受け取る（ステップS1）。曲の変更指示を受け取る場合は、種々の態様がある。例えば、ユーザーがDVD上に記録された複数のグループのうちの一つを選択し、これを再生する場合である。例えば、図6のオーディオ集中情報を参照し、ユーザーがグループ1を選択した場合、システムコントローラ100は、グループ1のトラック1からトラック6までを順に再生する。この際、トラック1からトラック2、トラック3、と順に曲の変更指示がされることになり、各トラックの再生終了時に曲変更指示がシステムコントローラ100へ与えられる。

【0111】曲の変更指示がなされると、次に、システムマイコン124は信号処理部120に制御信号を送り、内部のデジタルフィルタによりデジタルの“0”データをD/Aコンバータ121へ出力する（ステップS3）。これにより、D/Aコンバータの出力アナログ信号が零レベルとなり、その結果オーディオ出力がミュートされる。

【0112】次に、システムコントローラ100は、メモリ100a内のオーディオ集中情報13を参照し、次に再生すべきトラックのオーディオ属性を取得する（ステップS5）。この場合に取得されるオーディオ属性情報は、少なくともサンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数及びエンファシスの有無を含む。また、システムコントローラ100は同時に次の曲のスタート

アドレス及びエンドアドレスをオーディオ集中情報13から取得する。

【0113】次に、システムコントローラ100は取得したオーディオ属性情報をオーディオデコーダ93内のシステムマイコン124へ送る。システムマイコン124は、受け取ったオーディオ属性情報を、その時点で内部のRAM124aに記憶されている、現在まで再生していたトラックのオーディオ属性情報と比較する（ステップS7）。両者が一致している場合、オーディオデコーダ93内のオーディオ属性設定の変更は不要であるので、ステップS15以下の再生処理へ移行する。

【0114】一方、両者が一致しない場合はオーディオデコーダ93内のオーディオ属性の設定変更が必要となる。よって、先ず、システムマイコン124はクロック回路125を制御してサンプリングクロックの周波数 $f_s$ の変更を指示し（ステップS9）、さらに、信号処理部120を制御して変更後のサンプリング周波数及び量子化ビット数のデジタル“0”データをD/Aコンバータ121へ出力させる指示を行う（ステップS11）。これにより、D/Aコンバータ121は、内部のPLL回路などによりD/A変換のためのサンプリング周波数を変更することになる。さらに、システムマイコン124は、信号処理部120を制御してエンファシスの有無の切り換え及びチャンネル数の切り換への指示を行う（ステップS13）。これらステップS9乃至S13の処理により、オーディオデコーダ93内のオーディオ属性の変更指示が完了する。なお、オーディオデコーダ93内での実際の設定変更処理は、通常、前述のように1秒程度を要するが、機器固有の値で変化は少ない。しかし、デジタル出力が接続される外部デジタルアンプやD/Aコンバータは個々にロック時間が異なる。この時間を考慮して前記待機時間Xが予め決定されている。なお、この待機時間Xをユーザーがプレーヤの機能として設定することもできる。

【0115】次に、システムコントローラ100はステップS5で取得したスタートアドレスへピックアップ80を移動させるサーチ指示をドライブコントローラ101へ発し（ステップS15）、その指示を発してから経過時間（サーチ時間）Tの計測を開始する（ステップS17）。次に、ピックアップの移動が完了したか否かが判断され（ステップS19）、完了すると経過上述した所定のサーチ時間Tの計測を終了する（ステップS21）。

【0116】次に、システムコントローラ100は、計測されたサーチ時間Tを上述した所定の待機時間Xと比較する。サーチ時間Tが待機時間Xより大きい場合には（ステップS23：NO）、オーディオデコーダ93内のオーディオ属性変更や、外部デジタルアンプ、D/Aコンバータのロックが既に完了していると見做し、当該トラックの再生指示を発し、オーディオ出力のミュート

を解除する（ステップ S 2 7）。これにより、当該トラックの再生が開始される。一方、サーチ時間 T が待機時間 X より小さい場合（ステップ S 2 3：YES）、システムコントローラ 1 0 0 は両者の差（X - T）の時間だけ待機した後、当該トラックの再生指示を発する（ステップ S 2 7）。以上のようにして、曲の連続再生が実行される。

【0 1 1 7】曲の連続再生において、オーディオ属性が変化する場合と変化しない場合の例を述べる。図 6 のオーディオ集中情報を有する DVD の再生において、ユーザがグループ 1 のトラック 1 から 6 を順に再生するように指示したとすると、各トラックの再生終了時にシステムコントローラ 1 0 0 は次のトラックへの変更指示が与えられる。しかし、この場合、次のトラックは同一のオーディオ属性であるので、ステップ S 7 は YES とはなり、同一のオーディオ属性で次のトラックの再生が継続する。

【0 1 1 8】一方、ユーザがグループ 3 のトラック 1 から 5 を順に再生するように指示したとする。グループ 3 はコレクションのグループであるので、その中に含まれるトラックのオーディオ属性が異なる場合がある。例えば、グループ 3 のトラック 1 からトラック 2 へ、トラック 4 からトラック 5 へ再生が移行する時には、オーディオ属性が変化するので、ステップ S 7 は NO となり、オーディオデコーダ 9 3 内で新たなオーディオ属性への設定変更がなされ、その後に再生が開始される。

【0 1 1 9】この場合、もし DVD のビデオマネージャ 2 内にオーディオ集中情報が記録されていないとすると、ステップ S 5 で次のトラックの属性情報を取得する際、システムコントローラ 1 0 0 は内部メモリ 1 0 0 a 内に記憶された複数の V T S 毎のコントロールデータ 1 1 の中から対応する曲が含まれる V T S のオーディオ属性情報 1 2（図 4 参照）を検索し、これを参照して同様のオーディオ属性情報を取得する必要が生じる。従って、曲の変更指示を受けてからオーディオデコーダ 9 3 内のオーディオ属性の変更が完了するまでの時間が長くなる。よって、オーディオ属性の変更完了を待たずに次の曲の再生を開始すれば曲の先頭が正しく再生できなくなる。また、オーディオ属性の変更完了を待って再生開始するとするとしても、次の曲の再生開始まで相当な時間待たされることになるという問題がある。

【0 1 2 0】この点、本発明によれば、オーディオ属性情報がビデオマネージャ 2 内にオーディオ集中情報の一部として記録されているので、これを参照することにより直ちに次の曲のオーディオ属性を取得することができ、上記のような問題を生ずることなく迅速な再生が可能となる。また、曲の変更指示があつてから所定の待機時間 X の間は、再生を開始しないように構成されているので、次のトラックへのピックアップの移動（サーチ）に要する時間に拘わらずオーディオデコーダ 9 3 内のオ

ーディオ属性の変更のための時間や、外部デジタルアンプ、D A コンバータがロックするための時間が確保されるので、正しい再生が保証される。

#### ビデオマネージャ内にオーディオ集中情報を有しない DVD の再生

上記の説明は、ビデオマネージャ内にオーディオ集中情報が記録されている DVD の再生について説明した。しかし、オーディオ集中情報がビデオマネージャ内に記録されていない場合でも、以下の代替的方法により上記の問題を生ずることなく、迅速な再生を行うことができる。

【0 1 2 1】通常、オーディオ DVD が再生装置にセットされた時点でビデオマネージャ 2 及び各 V T S 内のコントロールデータ 1 1 内の情報はシステムコントローラ 1 0 0 内のメモリ 1 0 0 a に記憶される。よって、この時点で各 V T S 内のオーディオ属性情報 1 2 などを利用して図 6 に示すようなオーディオ集中情報テーブルを作成し、再生装置内のメモリに記憶しておく。具体的には、システムコントローラ 1 0 0 は、まず、ビデオマネージャ 2 内の V T S 情報を参照して各 V T S の記録アドレスを取得し、そのアドレスに移動して当該 V T S 内のコントロールデータ 1 1 に含まれるオーディオ属性情報を取得する。そして、その内容を読み出して内部メモリ 1 0 0 a 内に形成する。次に、当該 V T S 内に記録されている P T T サーチポイントから対応する P T T を構成する P G C I 及び P G C を特定し、当該 P T T に対応するオーディオ情報（トラック）の DVD 上の記録アドレスを検出して上記メモリ 1 0 0 a 内に記憶する。以上の動作を全ての V T S に対して行うことにより、システムコントローラ 1 0 0 はメモリ 1 0 0 a 内に、図 6 に示すような集中情報テーブルを形成する。

【0 1 2 2】そして、再生の際には、曲の変更指示を受けると、各 V T S 内のオーディオ属性情報 1 2 ではなく、予め作成されメモリ 1 0 0 a に記憶されたオーディオ集中情報テーブルの内容を参照して同様の再生を行う。これにより、ビデオマネージャ内にオーディオ集中情報が記録されていないタイプの DVD を再生する場合でも、同等の効果を得ることができる。

【0 1 2 3】なお、上記の説明において、オーディオ属性が変化する際の例として、コレクションであるグループ内のトラックの再生を例に採ったが、本発明の適用はこれには限られない。例えば、ユーザが再生する曲を 1 曲毎に指定する場合などにおいて、図 6 のグループ 1 内のあるトラックの再生中に、ユーザが次の曲としてグループ 2 内のあるトラックを指定したような場合にも、連続して再生するトラックのオーディオ属性が異なることが生じる。本発明は、このように複数のトラック（曲）が連続して再生されるあらゆる場合に適用可能である。また、同一属性の曲をランダムにつないで再生、記録する応用において、その曲間を一定にできる機能を実現し



ている。

#### 【0124】

【発明の効果】以上説明したように、請求項1に記載の発明によれば、当該記録媒体上の全ての集合オーディオ情報に対応する単位属性情報が集合属性情報として記録される。よって、集合属性情報を参照することにより、全ての単位オーディオ情報の属性を容易且つ迅速に得ることができる。

【0125】請求項2記載の発明によれば、前記集合属性情報は、前記情報記録媒体において最初に読み取られる位置に配置されるように構成されるので、情報記録媒体を再生装置に装着すると、先ず前記集合属性情報が読み取られ、当該情報に基づいた再生制御が可能となる。

【0126】請求項3記載の発明によれば、前記集合属性情報は、少なくとも前記単位オーディオ情報を符号化する際のサンプリング周波数、量子化ビット数、チャンネル数、及び、エンファシス処理の有無の情報を含む。従って、再生装置はこの情報を容易に取得することができ、迅速な再生が可能となる。

【0127】請求項4、5、8又は9に記載の発明によれば、情報記録媒体上に記録された集合属性情報、又は、単位属性情報から作成された集合属性情報テーブルを参照して、再生装置が属性の設定及びその変更を行うつつ単位オーディオ情報の再生を実行する。

【0128】従って、連続して再生されるべき単位オーディオ情報の属性が異なり、再生装置において対応する設定変更が必要となる場合でも、次に再生されるべき単位オーディオ情報の属性が集合属性情報又は集合属性情報テーブルから迅速に取得でき、再生装置の設定変更が容易かつ迅速に行われる。

【0129】請求項6又は10に記載の発明によれば、1つの単位オーディオ情報の再生が終了すると、次に再生されるべき単位オーディオ情報の記録位置まで読取手段を移動させ、移動開始から所定の待機時間経過後に当該単位オーディオ情報の再生を開始する。従って、次に再生されるべき単位オーディオ情報の属性が変化する場合でも、それに対応する属性の変更が終了してから再生が開始されることが確保される。

【0130】請求項7又は11記載の発明によれば、待機時間は、前記属性変更工程による属性設定の変更に要する時間よりも長い時間とされる。従って、属性の異なる単位オーディオ情報が連続的に再生される場合に、再生装置側の属性設定変更が完了しないうちに次の単位オーディオ情報の再生が開始されることがなくなり、再生される情報の移行が円滑に行われる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】記録情報の物理的構造（物理フォーマット）を示す図である。

【図2】記録情報の論理的構造（論理フォーマット）を示す図である。

【図3】オーディオパックの構造の例を示す図である。

【図4】オーディオ属性情報及びオーディオ集中情報の記録位置を示す図である。

【図5】VTS内のオーディオ属性情報の内容を示す図である。

【図6】オーディオ集中情報の内容例を示す図である。

【図7】DVD記録装置の概要構成を示すブロック図である。

【図8】DVD再生装置の概要構成を示すブロック図である。

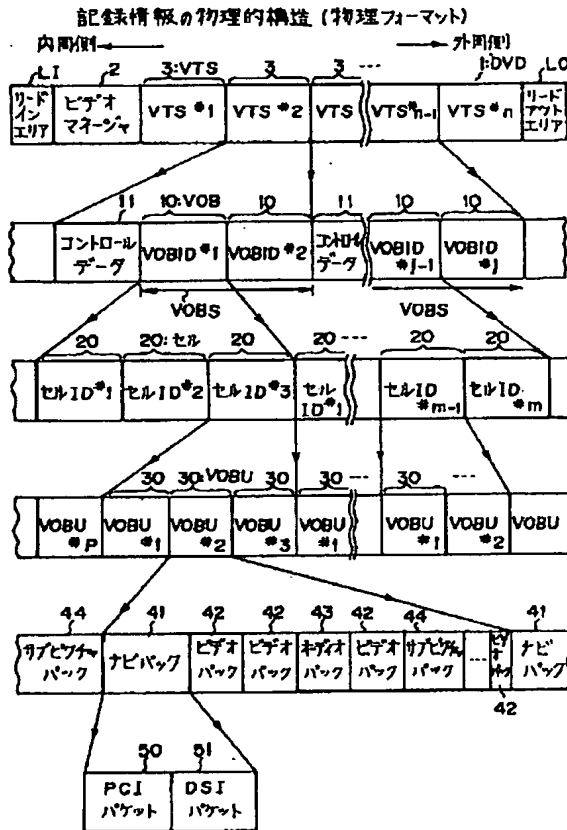
【図9】オーディオデコーダの概要構成を示すブロック図である。

【図10】曲の連続再生時の制御を示すフローチャートである。

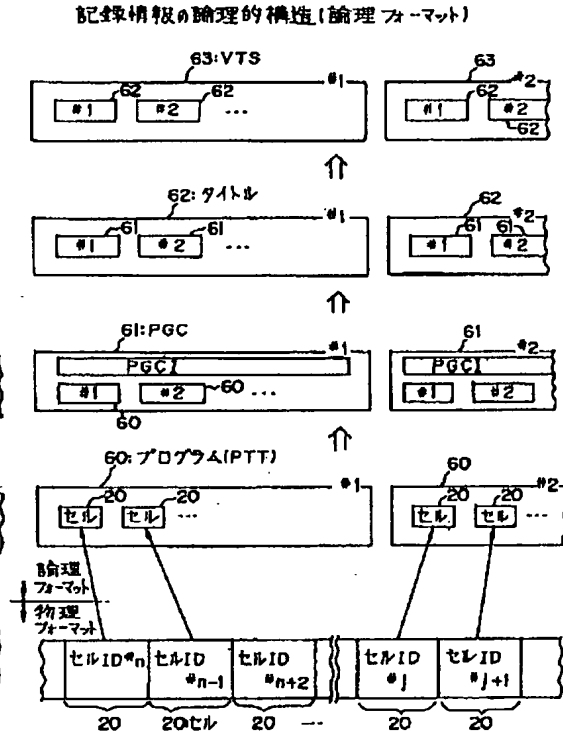
#### 【符号の説明】

- 1…DVD
- 2…ビデオマネージャ
- 3、63…VTS
- 10…VOB
- 11…コントロールデータ
- 12…オーディオ属性情報
- 13…オーディオ集中情報
- 20…セル
- 30…VOBユニット
- 41…ナビパック
- 60…プログラム
- 61、61A、61B…PGC
- 62…タイトル
- 70…オーディオソース
- 71…メモリ
- 72…信号処理部
- 73、74…ハードディスク装置
- 75…コントローラ
- 78…マスタリング装置
- 80…ピックアップ
- 83…トラックバッファ
- 85…システムバッファ
- 92…オーディオバッファ
- 93…オーディオデコーダ
- 98…入力部
- 99…ディスプレイ
- 100…システムコントローラ
- 101…ドライブコントローラ
- B…光ビーム
- S1…記録装置
- S2…再生装置

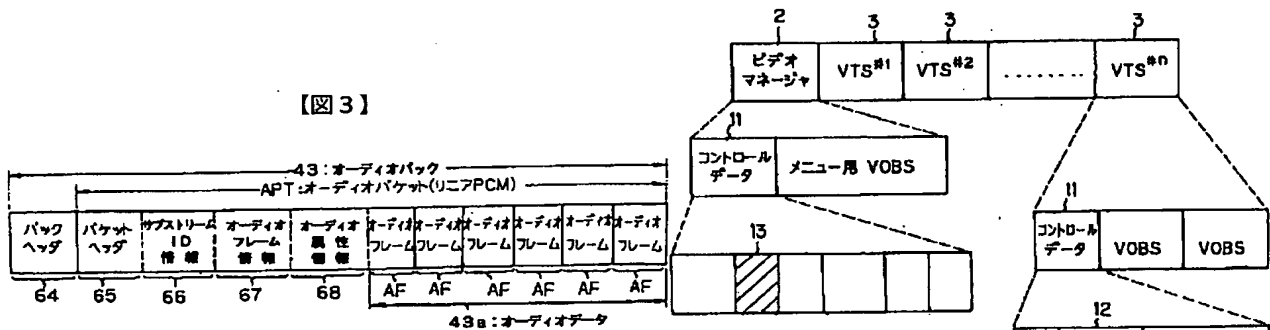
【図1】



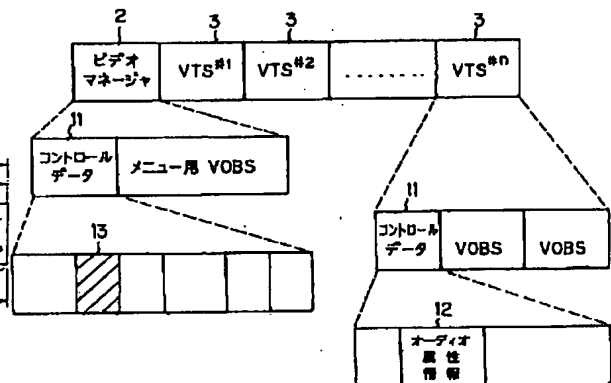
【図2】



【図3】

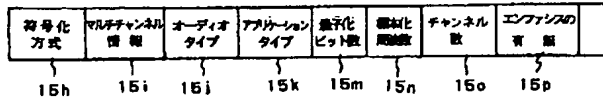


【図4】



【図5】

12



## 符号化方式

000 : ドルビーAC3  
010 : MPEG1又はMPEG2  
011 : MPEG2  
100 : リニアPCM

## 量子化ビット数

00 : 16ビット  
01 : 20ビット  
10 : 24ビット

## マルチチャンネル情報

0 : マルチチャンネル  
属性情報なし  
1 : マルチチャンネル  
属性情報あり

## 標本化周波数

00 : 48kHz  
01 : 96kHz

## オーディオタイプ

00 : 無指定  
01 : 音源含む

## チャンネル数

000 : 1ch  
001 : 2ch  
010 : 3ch  
011 : 4ch  
100 : 5ch  
101 : 6ch  
110 : 7ch  
111 : 8ch

## アプリケーションタイプ

00 : 無指定  
01 : カラオケ  
10 : サラウンド

## エンファシスの有無

00 : 無  
01 : 有

【図6】

13

	グループ 番号	トラック 番号	スタート アドレス	エンド アドレス	オーディオ 属 性	時 間
1	1					トータル再生時間
2	1	1	60000	80000	LPCM, 48k, 16bit, 2ch, E-ON	トラック再生時間
3	1	2	80001	100000	LPCM, 48k, 16bit, 2ch, E-ON	トラック再生時間
4	1	3	100001	120000	LPCM, 48k, 16bit, 2ch, E-ON	トラック再生時間
5	1	4	120001	140000	LPCM, 48k, 16bit, 2ch, E-ON	トラック再生時間
6	1	5	140001	160000	LPCM, 48k, 16bit, 2ch, E-ON	トラック再生時間
7	1	6	160001	180000	LPCM, 48k, 16bit, 2ch, E-ON	トラック再生時間
8	2					トータル再生時間
9	2	1	180000	200000	LPCM, 96k, 24bit, 3ch, E-OFF	トラック再生時間
10	2	2	200001	220000	LPCM, 96k, 24bit, 3ch, E-OFF	トラック再生時間
11	2	3	220001	240000	LPCM, 96k, 24bit, 3ch, E-OFF	トラック再生時間
12	2	4	240001	260000	LPCM, 96k, 24bit, 3ch, E-OFF	トラック再生時間
13	3					トータル再生時間
14	3	1	260001	280000	LPCM, 48k, 16bit, 2ch, E-ON	トラック再生時間
15	3	2	280001	300000	LPCM, 96k, 24bit, 3ch, E-OFF	トラック再生時間
16	3	3	300001	320000	LPCM, 96k, 24bit, 3ch, E-OFF	トラック再生時間
17	3	4	320001	340000	LPCM, 96k, 24bit, 3ch, E-OFF	トラック再生時間
18	3	5	340001	360000	LPCM, 48k, 16bit, 2ch, E-ON	トラック再生時間

【図 8】

再生装置の概要構成を示すブロック図

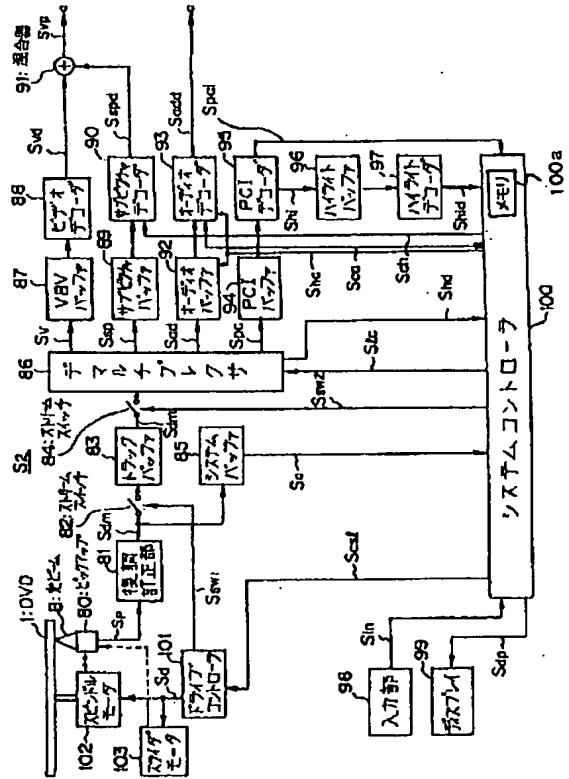
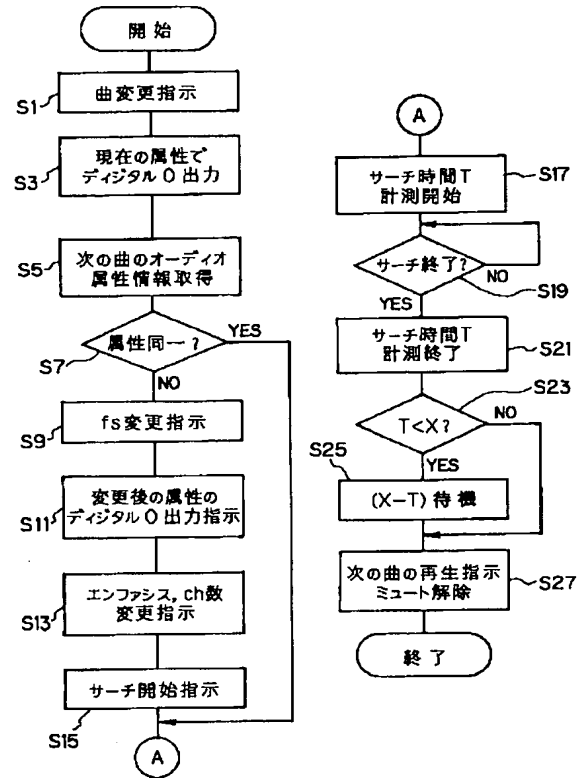


Figure 1 is a block diagram of a digital audio processing system. The system includes an audio buffer 92 providing input to a signal processor 120. The signal processor 120 outputs to a D/A converter 121, which then feeds into an analog output circuit 122. The analog output circuit 122 produces an analog output signal. A digital output circuit 123 receives data from the signal processor 120 and the D/A converter 121, producing a digital output signal Saddr. A system microcontroller 100 is connected to a system micro 124, which in turn controls the signal processor 120, the D/A converter 121, and the digital output circuit 123. The system micro 124 also contains RAM 124a and is connected to a clock circuit 125.

【図 10】



フロントページの続き

(72)発明者 長谷川 義謹  
埼玉県所沢市花園4丁目2610番地 パイオ  
ニア株式会社所沢工場内

(72)発明者 山本 薫  
埼玉県鶴ヶ島市富士見6丁目1番1号 パ  
イオニア株式会社総合研究所内  
(72)発明者 高橋 外喜博  
埼玉県川越市大字山田字西町25番地1 パ  
イオニア株式会社川越工場内